

RANCANG BANGUN E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA PT. ABBA TEKNOLOGI UNTUK MEMUDAHKAN TRANSAKSI PENJUALAN

Turkhamun Adi Kurniawan , Shafarezki Aisyah
t.adikurniawan@usni.ac.id, shafarezki123@gmail.com
Fakultas Teknik Informatika
Universitas Satya Negara Indonesia, Jakarta

ABSTRAK

PT. Abba Teknologi adalah salah satu bergerak di bidang jaringan. Seperti penjualan Access Point, CCTV ataupun Server. Saat ini banyak perusahaan yang melakukan transaksi jual beli secara online. E-commerce adalah proses penjualan , pembelian maupun pemasaran barang dan jasa secara online. Sistem penjualan di PT. Abba Teknologi telah di kembangkan dengan menyediakan fitur- fitur yang dapat digunakan untuk melakukan proses transaksi jual beli. Fitur – fitur tersebut terdiri dari login pelanggan, memilih produk, pemesanan produk dan pembayaran. Sedangkan perusahaan yang terdiri dari pengelolaan data produk, data pesanan, dan data laporan transaksi pada produk yang dipesan.

Kata Kunci: Rancang Bangun,E-Commerce, laravel

ABSTRACT

PT. Abba Technology is one of the networks engaged in. Such as sales of Access Point, CCTV or Server. Currently, many companies are buying and selling transactions online. E-commerce is the process of selling, buying and marketing goods and services online. The sales system at PT. Abba Technology has been developed by providing features that can be used to process buying and selling transactions. These features consist of customer login, product selection, product ordering and payment. Meanwhile, the company consists of product data management, order data, and transaction report data on the ordered products.

Keywords: Design, E-Commerce, laravel

PENDAHULUAN

Belum menggunakan sistem penjualan secara online. Hal ini tidak menjadi masalah jika tidak ada perubahan terhadap data mengenai produk yang ditawarkan sebelumnya. Tetapi, jika terjadi perubahan data, maka perusahaan harus mempromosikan produknya kembali kepada pelanggan. Melihat perkembangan PT. Abba Teknologi, maka diperlukannya untuk melakukan peningkatan terhadap cara penjualan yang selama ini telah berjalan. Maka penelitian ini yaitu untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis web yang memiliki fitur layanan penjualan dan memudahkan perusahaan dalam menjalankan transaksi penjualan, pembelian, , pembayaran, transaksi jarak jauh maupun pengirimannya sehingga PT. Abba Teknologi dapat memperluas jangkauan wilayah pemasarannya.

LANDASAN TEORI

A. Studi Literatur

Pada penelitian (Sri Haryanti, Tri Irianto, 2011, dalam Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, ISSN : 1979-9330 Volume 3 No 1) dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus” , Tujuannya yaitu untuk memudahkan orang-orang dalam melakukan proses transaksi penyewaan gedung secara online. Permasalahan yang ada adalah selama ini penjualan fashion di Omah Mode Kudus masih secara offline atau masih konvensional sehingga untuk meningkatkan dan memperluas penjualan perlu dibangunnya sebuah Ecommerce pada Omah Mode Kudus. Dengan tujuan Menghasilkan sebuah toko online factory outlet dimana didalamnya menyediakan informasi produk dan menangani pembelian secara online. Menghasilkan simulator toko online factory outlet. serta Menghasilkan reporting untuk setiap transaksi penjualan. Kekurangannya yaitu Sistem yang berjalan pada saat ini adalah penjualan masih bersifat konvensional yang artinya pembeli untuk membeli barang harus datang ke Omah Mode Kudus dan ruang lingkup penjualan yang terbatas karena hanya meliputi daerah Kabupaten Kudus dan sekitarnya. Sehingga diharapkan adanya website yang bisa meningkatkan penjualan produk Omah Mode Kudus. Pada penelitian (Tantri Wahyuni , Upuh Puadah, 2019, dalam Infotech journal, ISSN : 2460-1861 Volume 5 Nomor 1) dengan judul “Rancang bangun aplikasi penjualan online di rajut.i handmade”, Bertujuan untuk Mengetahui bagaimana cara penyajian aplikasi yang berhubungan dengan penjualan serta Membangun sistem aplikasi penjualan rajutan untuk Rajut.i Handmade. K. Kekurangan pada jurnal ini adalah Rajut.i Handmade belum mempunyai web sendiri untuk memasarkan produk yang dibuatnya. Selain itu juga pemesanan masih dilakukan dengan pencatatan secara manual sehingga merepotkan jika ada pelanggan yang membatalkan pesannya. Dengan adanya aplikasi ini, selain dapat mencatat transaksi penjualan dan pemesanan, admin dapat juga mengetahui persediaan barang yang dimilikinya secara real time, sehingga diharapkan dapat meningkatkan keunggulan kompetitif perusahaan

B. Konsep E-Commerce

Menurut Jony Wong (2010) , Electronic Commerce (E-Commerce) adalah sebuah transaksi penjualan, pembelian maupun pemasaran barang serta jasa dengan sistem elektronik

C. Basis Data

Menurut Sutabri (2016), Database adalah suatu kumpulan data terhubung yang disimpan secara bersama sama pada suatu media, dan tidak memerlukan suatu kerangkapan data (controlled redundancy)

D. Sistem

Menurut Sutabri (2016), Sistem terdiri atas objek atau unsur yang berhubungan satu sama lainnya sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan suatu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu

E. Laravel

Menurut Widodo dan purnomo(2016) , Laravel adalah MVC web development framework yang digunakan untuk pengembangan sebuah aplikasi dan juga dapat meningkatkan kualitas aplikasi yang

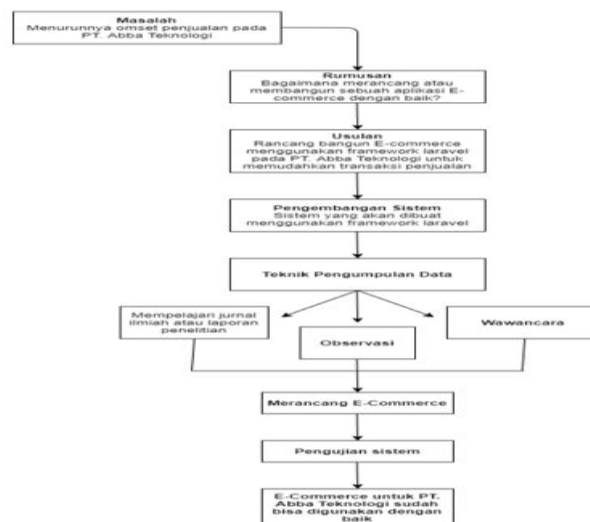
dihasilkan yang dimana dapat mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan dan menghasilkan source code rapih dan fungsional dan bisa mengefisienkan untuk implementasinya. Menurut Aminudin (2015:1), Laravel adalah sebuah Framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT dengan kode sumber yang telah disediakan oleh Github, sama seperti yang lain, Laravel dibangun dengan konsep MVC (Model-Controller-View), Laravel juga dilengkapi command line tool yang bernama “Artisan” yang bisa digunakan untuk packaging bundle dan instalasi bundle melalui command prompt

METODE PENELITIAN

A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum untuk mempermudah dalam pengolahan data, sehingga nantinya diharapkan aplikasi yang dibangun akan membantu untuk mempermudah pekerjaan pengguna. Dalam pembuatan *e-commerce* ini dilakukan dengan tahap sebagai Prinsip kerja dari sistem yang akan dirancang ini adalah untuk memasarkan produk-produk yang tersedia pada PT Abba Teknologi. Dalam pendekatannya peneliti menggunakan wawancara kepada pihak yang terkait. Kemudian peneliti akan merancang sistem sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan. Sistem ini mempermudah penyebaran penjualan produk yang tersedia seperti access point, CCTV, server dan sebagainya sehingga memudahkan customer untuk memesan sesuai dengan keinginan. Proses pembayaran pada sistem ini yaitu menggunakan payment gateway

B. Perancangan Sistem



Gambar 3.1 Kerangka Berfikir

Berdasarkan kerangka berpikir diatas dijelaskan bahwa permasalahan yang menjadi dasar perencanaan ini adalah PT. Abba Teknologi belum mempunyai sistem penjualan produk berbasis web atau *e-commerce*. Maka dari itu penulis tertarik untuk merancang dan membangun E-commerce untuk memasarkan produk yang lebih efektif dan memudahkan transaksi penjualan.

ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Analisa system berjalan.

Pada analisa sistem berjalan dapat di ambil gambaran sebagai berikut: yang pertama (1) Customer memesan produk lewat whatsapp sales untuk memesan sebuah produk yang diinginkan. (2) Sales menjelaskan produk produk yang tersedia. (3) Jika sudah merasa cukup dengan apa yang dijelaskan

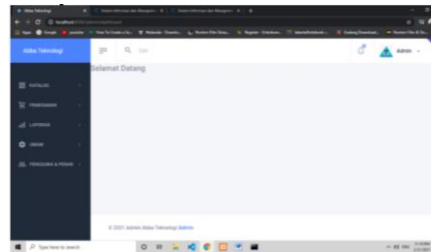
sales, customer melakukan pemesanan sebuah produk. (4) Sales meninput pemesanan lalu mengirimkan form pemesanan dan nomor rekening untuk melakukan pembayaran. (5) Customer bisa mengisi form pemesanan dan melakukan transaksi pembayaran dengan nomor rekening yang diberikan oleh sales. Sales melakukan cek transaksi pembayaran lalu melakukan pengemasan barang yang diinginkan



Gambar 4.1 Sistem Berjalan

Implementasi Sistem

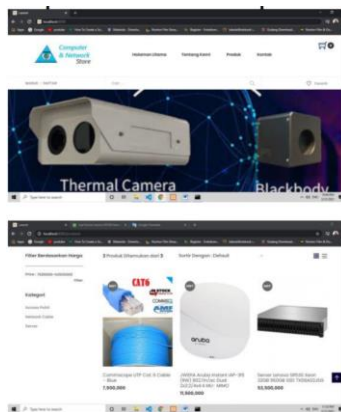
Tampilan Interface pada admin



Gambar 4.2 Tampilan halaman admin

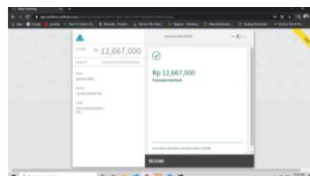
Tampilan di atas merupakan halaman untuk Admin mengubah, menginput produk.

Tampilan halaman utama dan produk



Gambar 4.3 Tampilan halaman utama dan produk
Tampilan di atas merupakan halaman utama dan tersedia berbagai produk

Tampilan halaman transaksi



Gambar 4.4 tampilan halaman transaksi

Pada halaman transaksi tersebut customer dapat melihat apakah transaksi telah berhasil atau belum pada detail sukses transaksinya

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan perancangan, pembuatan serta serangkaian uji coba dari Rancang Bangun E-Commerce menggunakan framework laravel, maka dapat dibuat suatu kesimpulan yaitu Telah berhasil merancang aplikasi E-commerce pada PT Abba teknologi dengan baik.

Saran

Dari perancangan website penjualan online (*E-commerce*) pada PT. Abba Teknologi, berikut ini beberapa saran yang mungkin dapat menjadi bahan pertimbangan dalam upaya untuk meningkatkan penjualan serta memudahkan transaksi dalam melakukan pembelian produk-produk. Diantaranya sebagai berikut :

1. User yang akan menggunakan website tersebut sebaiknya dilakukan pelatihan terlebih dahulu untuk menghindari ketidakseuaian dan kekeliruan dalam proses penginputan data dan lainnya.
2. Perlu adanya penambahan fasilitas lain yang mendukung website, sehingga pelanggan akan terus mengunjungi website dan kemungkinan belanja pun semakin meningkat.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi, 2015. *Web Programing is Easy*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Aminudin, 2015, *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*, Lokomedia, Yogyakarta.
- API Design for C*, Reddy, 2011 ButterworthHeinemann C.V Andi.
- Celestino, Martha L. 1999. *Electronic Com-merce*. [hal. www]. World Trade. Februari, Sumber dari <http://proquest.umi.com/pqdweb?TS=91793...&Fmt=3&Sid=1&Idx=7&Deli=1&RQT=309&Dtp=1> (diakses 2 Februari 1999))
- Fatima, Siti. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mebel Online pada Haviluddin*. (2011). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*. Jurnal
- Jony Wong. 2010. *Internet Marketing for Beginners*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation*. Jurnal Sistem Komputer. Lunak. Bandung: Modula
- MADCOM. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta:
- Rosa A.S, M. Shalahuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat*
- Sutabri, 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi. UD. *Melindo Jaya*. Kisaran: AMIK Royal Kisaran.
- Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). *Perancangan Aplikasi Pencarian*
- Widodo, Prabowo Pudjo. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika Pooley, Rob, Pauline Wilcox. 2003. *Applying UML*. United Kingdom:
- Witten, Jeffery L, et all. 2004. *Metode Disain & Analysis Sistem (Terjemahan)*. Yogyakarta: Andi Offset